• Descripción de proyecto APT

El proyecto de APT consiste en mejorar un sistema, el cual es una tienda que vende artículos musicales. que quiere dar un paso adelante teniendo en cuenta a los usuarios, porque en Chile exprimir el máximo potencial tocando cualquier instrumento musical es muy difícil. porque encontrar instrumentos de buena calidad, luthiers e información valiosa sin pagar de más o ser estafado en el camino es por poco imposible, sin contar que hay que aprender mucho. y si eres una persona con tiempo escaso, con muchas responsabilidades o incluso una persona que le cuesta aprender algo tan complejo como la música y aún así tienes las ganas, puedes conseguirlo de una forma menos laboriosa.

la aplicación actualmente tiene 1 módulo: la tienda de instrumentos y accesorios y desarrollaremos 3 más para conseguir este objetivo:

Funciones actuales y el objetivo de la tienda

El Objetivo de esta aplicación es el poder facilitar a los usuarios acceder a un catálogo de instrumentos y accesorios musicales tanto económicos y sencillos de encontrar como los más complicados y Premium en el mercado, los cuales son necesarios para tener un sonido de buena calidad ajustado a la situación económica de los usuarios

1. Primer Módulo: La biblioteca musical.

La segunda función de esta app es el de la “biblioteca musical”: donde los usuarios tendrán acceso a diferentes medios o formas de acceder al contenido sobre teoría musical, técnicas y otros medios para tocar mejor los instrumentos que el usuario tenga o haya comprado

1. Segundo Módulo: Foros de discusión.

La app contará con un foro de discusión, donde los usuarios podrán intercambiar opiniones, preguntas y respuestas con respecto a artículos de la tienda, marcas, calidad de instrumentos, preguntas frecuentes, etc.

1. Tercer Modulo: Clases Asíncronas

este módulo consiste en que el usuario pueda ser asistido por un profesor y que las clases puedan verse nuevamente para corregir errores y explotar los aciertos de aquellos que quieran aprender de otras maneras

1. Registro en la Aplicación.

El registro en esta app tiene que ver con el hecho de si quien la usará será un aficionado a la música, un profesor de música o una banda musical(opcional), Este último tiene que tener no solo el nombre de dicha banda, sino también debe de tener a cada integrante y una prueba de la banda (esto para verificar, tomaría alrededor de 2 días).

* Registro Normal: Este registro sería el más común puesto que tendría acceso a la tienda y a partituras y videos de autoaprendizaje.
* Registro Educador: Este registro estaría centrado más en la biblioteca que en la tienda en sí, puesto que aquí también tendrá la posibilidad de acceder a más partituras para clases de diversos niveles.
* Registro Banda(opcional): En este registro cumple con la misma etapa del Usuario, pero con la facilidad de poder realizar autopromoción con anuncios en la misma página, a la vez capaz de publicar en cierta sección alguna de sus canciones para los demás usuarios.

• Relación del proyecto APT con las competencias del perfil de egreso.

ser capaces de terminar un proyecto puede ayudarnos a finalizar el desarrollo de una aplicación completa, a gestionar proyectos posteriores de mejor forma

y adaptarnos a los tiempos de desarrollo que se impongan en el mundo laboral siguiendo las buenas prácticas de gestión de proyectos y desarrollo de software

• Relación del proyecto con tus intereses profesionales.

El Proyecto de APT puede ayudarnos a mejorar nuestras habilidades blandas al trabajar en equipo en cada rama de nuestro proyecto, tanto la gestión del proyecto como en el desarrollo del sistema.

Poder crear una mejor comunicación con los miembros del equipo para la planificación en entregar un producto mejor y más completo.

Tener una mejor comprensión de las necesidades impuestas (principalmente por el cliente) de la solución al problema que se nos pide resolver.

Analizar diferentes formas de trabajo que permitan maximizar nuestros esfuerzos en entregar un trabajo de calidad evitando costes innecesarios ya sean monetarios o de personal.

• Argumento del por qué el proyecto es factible a realizarse dentro de la asignatura.

El proyecto contempla varios puntos que se realizaron durante toda la carrera siendo como el modelamiento, la programación y la gestión uno de los principales puntos a tomar en cuenta con el desarrollo de este producto, el cual nos permite adentrarnos más en posibles ramas profesionales y oportunidades laborales.